

# THE MIND



Wolfgang Warsch – White Goblin Games

+/- 3 minuten per level

2 - 4 spelers

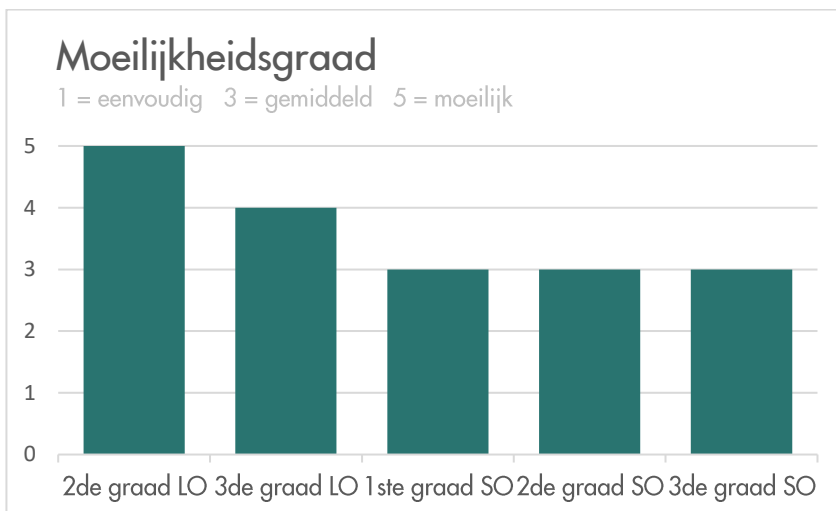
Vanaf 3e graad LO

Coöperatief

## SPELPITCH

Bestaat telepathie echt? Of is het stiekem teamwork... Zonder te communiceren moeten jullie alle kaarten in volgorde kunnen afleggen. Er zit niets anders op dan te leren hoe je elkaars gedachten moet lezen... Alleen de beste teams kunnen The Mind verslaan!

## WAAROM SPELEN IN DE KLAS?



### Taalonafhankelijk

The Mind heeft eenvoudige spelregels maar een hoge moeilijkheidsgraad. De enige manier waarop je in het spel mag communiceren is door naar elkaar te staren. Elke andere vorm van communicatie is verboden. Maar in die uitdaging ligt ook de grootste troef van het spel. Het is echt een bijzonder moment om je leerlingen te observeren wanneer ze die ware groepsfocus vinden.

## ONDERWIJSDOELEN

LO - Mens en maatschappij	Ik en de ander	De leerlingen tonen de bereidheid zich te oefenen in omgangswijzen met anderen waarin ze minder sterk zijn.
LO - Sociale vaardigheden	Relatiewijzen	De leerlingen kunnen in omgang met anderen respect en waardering opbrengen.
SO - Sociaal-relatieve competenties	Interpersoonlijke relaties opbouwen, onderhouden en versterken	De leerlingen dragen in groepsactiviteiten met een welomschreven opdracht actief bij aan de uitwerking van een gezamenlijk resultaat.

## SPELREGELS IN 'T KORT

Elke speler legt hun hand op tafel wanneer ze klaar zijn om volledig gefocust van start te gaan. Samen moet je kaarten van laag naar hoog uitspelen. Er zijn geen beurten en je mag op geen enkele manier informatie met elkaar uitwisselen. Door te focussen en in elkaars ogen te kijken probeer je aan te voelen wanneer je één van je kaarten kan afleggen. Bezitten jullie de nodige teamspirit om samen het laatste level te bereiken?



### Aanpassingsmogelijkheden

#### Eenvoudiger:

Je kan het spel op twee manieren vereenvoudigen: door het aantal spelers te verlagen of door het aantal levels te verlagen. Het spel is in principe te spelen vanaf 8 jaar, maar in klasverband raden wij aan pas te starten vanaf de 3de graad van het lager onderwijs.

#### Moeilijker:

Speel alle kaarten gedekt. Je weet niet meer welke cijfers worden afgelegd tijdens het spelen. Pas op het einde van een level kom je erachter of jullie levens zijn verloren.

### Tips voor begeleiders

De spelregels leer je best al doende. Deel aan elke speler een kaart en doe samen een oefenrondje. Nadien kan je de regels van de werpster toelichten en de spelers laten starten bij level 1.

The Mind draait om focus, geduld en inschatting, maar dit hoeft je nog niet te verklappen tijdens de uitleg! Vertel de spelers in de plaats daarvan dat ze 'telepathie' nodig hebben en dus elkaars gedachten moeten lezen om te winnen. Vergeet zeker ook de truc met het hand niet, die kan je in andere samenwerkingsspelen ook gebruiken.

## ONZE MENING

The Mind is niet alleen een spel maar een ervaring die je echt niet mag missen. Het groepsgevoel dat je kan bereiken, valt moeilijk in woorden te omschrijven. Daarom raden we aan om onderstaande QR-code te scannen en de bijbehorende video's te bekijken. Het ware spelconcept van The Mind komt simpelweg niet tot zijn recht in een gewone speluitleg.

Heb je nood aan verbinding in de klas? Wil je de leerlingen op een leuke manier laten oefenen op samenwerking? Of ben je op zoek naar een leuk en leerrijk tussendoortje op een rustig moment? The Mind is een ideaal spel voor op school. Dankzij de zeer kleine speldoos kan je het spel gemakkelijk opbergen of meenemen. De kaarten zijn stevig en kwaliteitsvol. Het spel leent zich uitstekend tot zelfstandig spel in de klas.

Kortom: The Mind is een onmisbare groepservaring.



Leer meer op onze website!